



"Quantum Redshift™"

Fakten-Übersicht Stand: Frühjahr 2002

Titel:	"Quantum Redshift™"
Vertrieb:	Microsoft® Game Studios
Entwickler:	Curly Monsters Ltd.
Format:	DVD für das Xbox™-Videospielsystem
Verfügbar:	Weihnachten 2002

Auf einen Blick: "Quantum Redshift" ist eine herausfordernde Mischung aus Action und Rennspiel, in dem die Spieler ihre Geschicklichkeit, ihre Treffsicherheit und ihr strategisches Können gleichermaßen unter Beweis stellen müssen, um zu siegen. Quantum Redshift spielt 100 Jahre in der Zukunft: Formel 1 war gestern, im inzwischen angesagten Rennspektakel auf futuristischen Kursen rund um den Globus zählen nur noch an Tollkühnheit grenzender Wagemut und pure Geschwindigkeit. Die Spieler schenken sich in den rauen Rennen nichts und der Erzfeind eines jeden einzelnen Fahrers ist immer mit dabei. Quantum Redshift bietet Hochgeschwindigkeitsrennen, 16 Fahrzeuge, 16 detailgeladene Kurse, strategischen Waffeneinsatz, intelligente CPU-Gegner, spektakuläre Luftsprünge und Piloten mit ganz individuellen Eigenschaften.

Features:

- **Die Fahrzeuge:** Quantum Redshift setzt die Spieler ins Cockpit der modernsten, abgefahrensten und schnellsten Vehikel, die es jemals gegeben hat. Jeder Gleiter saust über



jeden Untergrund – doch auf der Stammstrecke seines Fahrers schaltet er noch einen Gang höher.

- **Die Geschwindigkeiten:** In fünf Geschwindigkeitsstufen geht es zur Sache – in der schnellsten, "Redshift" genannt, mit wahnwitzigen 1440 Stundenkilometern. Siegreiche Spieler verdienen sich Trophäen und Geschwindigkeitssteigerungen. Eine bestimmte Anzahl von Trophäen schaltet neue Charaktere, Booster-Upgrades und Kurse frei – das sorgt für jede Menge Spielspaß.
- **Die Waffen:** Jedes Fahrzeug ist mit einer individuellen, holografischen Waffentechnik ausgerüstet. Über 100 unterschiedliche Waffentypen verbergen sich im Spiel, von Plasmablitzen über Flutwellen bis hin zu atomaren Sprengköpfen. Auf den Strecken befinden sich weitere Waffen, die die Gleiter aufnehmen und sogleich einsetzen können.
- **Die Kurse:** 16 detaillierte Strecken an acht verschiedenen Orten der Erde, darunter dichte Wälder, kahle Steppen, reißende Gewässer und gähnende Abgründe sind mit von der Partie. Darunter
 - **Silver Rock Canyon**, ein ehemaliger Nationalpark in New Mexico,
 - **Kalau Wastelands**, ein verlassenes Atombombentestgelände in Sibirien,
 - **Fuusoku City**, eine junge japanische Großstadt,
 - **Solar City**, eine Vielvölkerstadt, die manchmal auch "Hong Kong Down Under" genannt wird,
 - **Brackenstowe Vale**, ein Kurs für Wasser-Spezialisten im wunderschönen Lake District, und
 - **Draco Island**, eine Pazifik-Insel mit einem aktiven Vulkan.
- **Die Fahrer:** Die Spieler dürfen als einer von 16 Fahrern an den Start gehen, darunter Tara Vivas, ein früher heißbegehrtes Popsternchen, Prinz Yuri Galitz, ein wohlhabender Russe, der behauptet, der letzte der königlichen Romanovs zu sein, Kumiko Nikaido, die Tochter eines der größten Rennfahrer aller Zeiten und Zaki Shaheen, ein geschickter Pilot, der glaubt, dass er seinen Erfolg dem ägyptischen Totengott Osiris verdankt. Jeder der 16 Fahrer besitzt sein eigenes Fahrzeug, seine eigene Stammstrecke und seine eigenen Waffen. Geschichten um den jeweiligen Erzfeind, durch Zwischensequenzen und Animationen weiter erzählt, entwickeln sich im Laufe des Spiels weiter und thematisieren so unterschiedliche Motive wie "politische Gegner" oder "ehemalige Liebhaber".

- **Der Sound:** "Quantum Redshift" nutzt alle Audio-Fähigkeiten von Xbox voll aus: Der komplett interaktive Soundtrack ist natürlich in Dolby Digital 5.1 codiert.
 - **Der Mehrspieler-Modus:** "Quantum Redshift" unterstützt per Split-Screen bis zu vier Spieler gleichzeitig.
- Entwickler-Info:** "Quantum Redshift" wird vom unabhängigen Studio CurlyMonsters Ltd. in Birkenhead, England, entwickelt. Curly Monsters Ltd. entwirft ausschließlich grafisch herausragende Action-Titel für Xbox. Das Studio beschäftigt momentan neun Angestellte mit zusammengerechnet über 70 Jahren Erfahrung auf dem Gebiet der Spielentwicklung.

Weitere Informationen auf www.xbox.com/de.

Die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, beziehen sich auf ein Produkt, das noch nicht erschienen ist und das bis zu seinem kommerziellen Erscheinen noch substantielle Änderungen durchlaufen kann. Daher ist es möglich, dass diese Informationen das Produkt nicht genau beschreiben oder darstellen, wenn es kommerziell eingeführt wird. Dieses Dokument dient ausschließlich zur Information und Microsoft übernimmt mit diesem Dokument oder den darin enthaltenen Informationen keine Garantie, weder ausdrücklich noch inbegriffen.

Microsoft, Quantum Redshift und Xbox sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corp. in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Die Namen von anderen Firmen und Produkten, die hier erwähnt werden können die Warenzeichen ihrer eigentlichen Eigentümer sein.

Weitere Informationen, ausschließlich für deutsche Presse:

WORX Public Relations GmbH
Xbox-PR-Team
Landwehrstraße 61
D - 80336 München

Tel.: +49-89-1711-2530
Fax: +49-89-1780-9091

E-Mail: xbox@worxcom.de, Internet: www.worXbox.de